

SSC-部材勝ち負け設定 for Revit 2017

リリースのご案内

株式会社ソフトウェアセンター

部材の結合順序を自動で切り替えるプログラム

「SSC-部材勝ち負け設定 for Revit 2017」をリリースしました。

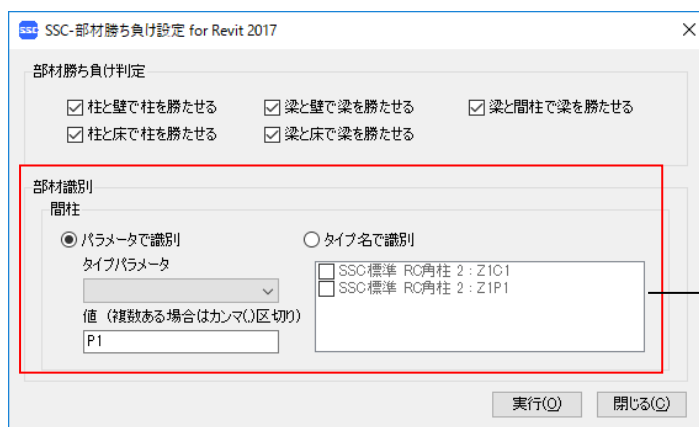
『SSC (Structural Skeleton Converter) -部材勝ち負け設定 for Revit 2017』は、「Revit 2017」の外部コマンドで、「Revit 2017」の構造躯体情報を元に、部材の結合順序を自動で切り替えを行うプログラムです。

■ 特徴

部材の結合順序を自動で切り替えます。

■ 設定可能な部材

RC柱、RC梁、RC壁、RC床、RC間柱



RC間柱については、
どの部材を間柱として扱うかを
識別する方法として、
[パラメータ]と[タイプ名]の
どちらかで設定できます。

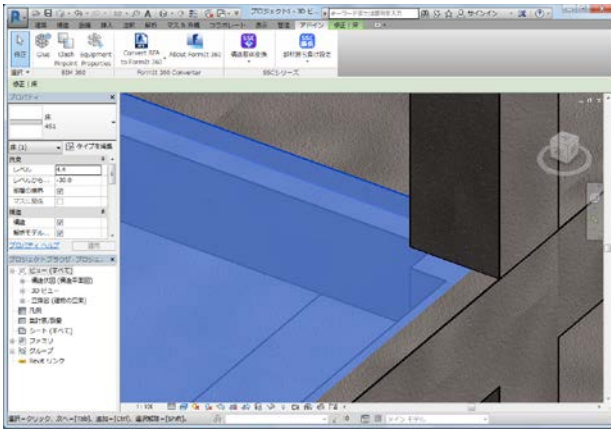
■ 設定機能

設定項目は以下の通りです。

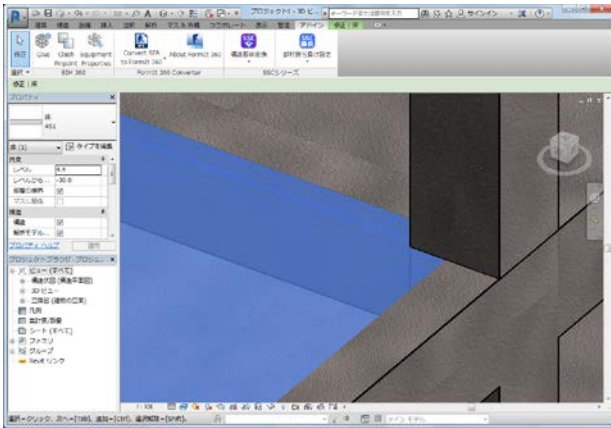
柱の結合順序切り替え：柱と壁で柱を勝たせる、柱と床で柱を勝たせる

梁の結合順序切り替え：梁と壁で梁を勝たせる、梁と床で梁を勝たせる、梁と間柱で梁を勝たせる

N E W S R E L E A S E



柱梁よりも床が優先されている
例です。



「部材勝ち負け設定」を実行
すると、床よりも柱梁が優先
されます。

ご不明な点がございましたら、当センターまでお問い合わせください。
今後とも、一層のご愛顧を賜りますようお願い申し上げます。

- このリリースに関するお問い合わせは下記までお願いいたします。
株式会社ソフトウェアセンター
Tel : 03-3866-2095
〒101-0032 東京都千代田区岩本町2-6-2 大和ビル6F
ホームページ : <http://www.scinc.co.jp/>