

# SSC-部材勝ち負け設定 for Revit 2019

## リリースのご案内

株式会社ソフトウェアセンター

### 部材の結合順序を自動で切り替えるプログラム

「SSC-部材勝ち負け設定 for Revit 2019」をリリースします。

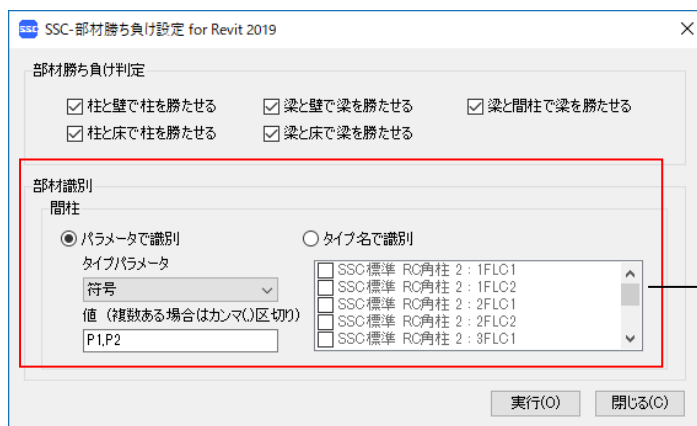
『SSC (Structural Skeleton Converter) -部材勝ち負け設定 for Revit 2019』は、「Revit 2019」の外部コマンドで、「Revit 2019」の構造躯体情報を元に、部材の結合順序を自動で切り替えを行うプログラムです。

#### ■ 特徴

部材の結合順序を自動で切り替えます。

#### ■ 設定可能な部材

RC柱、RC梁、RC壁、RC床、RC間柱



RC間柱については、  
どの部材を間柱として扱うかを  
識別する方法として、  
[パラメータ]と[タイプ名]の  
どちらかで設定できます。

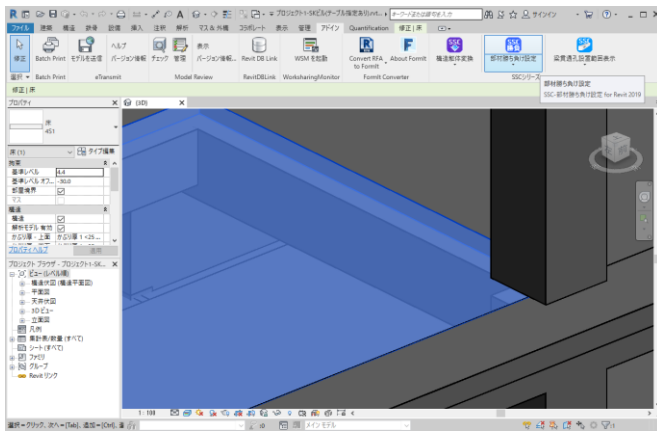
#### ■ 設定機能

設定項目は以下の通りです。

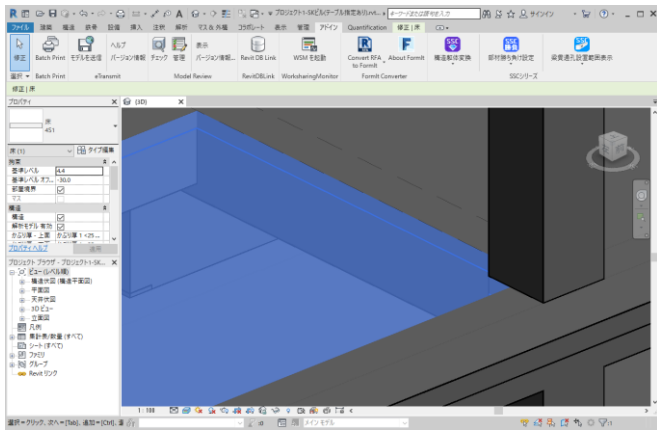
柱の結合順序切り替え：柱と壁で柱を勝たせる、柱と床で柱を勝たせる

梁の結合順序切り替え：梁と壁で梁を勝たせる、梁と床で梁を勝たせる、梁と間柱で梁を勝たせる

# N E W S R E L E A S E



柱梁よりも床が優先されている例です。



「部材勝ち負け設定」を実行すると、床よりも柱梁が優先されます。

ご不明な点がございましたら、当センターまでお問い合わせください。  
今後とも、一層のご愛顧を賜りますようお願い申し上げます。

## ■ リリース

リリースは2019年10月上旬を予定しています。

## ■ お問い合わせ

このリリースに関するお問い合わせは下記までお願いいたします。

株式会社ソフトウェアセンター

Tel : 03-3866-2095

〒101-0032 東京都千代田区岩本町2-6-2 大和ビル6F

ホームページ : <https://www.scinc.co.jp/>